

Pressemeldung

Mango Medien Verlag UG
(haftungsbeschränkt)

Geschäftsführer: Jannis Daniel Fischer

Telefon: 06341 - 7080098

E-Mail: verlag@mango-medien.de

Internet: www.mango-medien.de

16. März 2020

Die Online-Magierschule www.mystericus.de sagt der Langeweile den Kampf an

Kostenfreie Online-Plattform für Schülerinnen und Schüler mit Knobelaufgaben und Freizeittipps gestartet

Nachdem am Freitag bekannt wurde, dass bundesweit der Unterricht an allen Schulen ausgesetzt wird, haben die verantwortlichen des Mango Medien Verlags kurzerhand eine Idee entwickelt, die den Schülerinnen und Schülern in den kommenden Wochen zu Hause die Zeit vertreiben soll. Über das Wochenende wurde eine Online-Plattform konzipiert und vorbereitet, auf der sich Kinder und Jugendliche über das Internet auf eine Aufnahmeprüfung der besonderen Art vorbereiten können: Die Magierschule zur Bekämpfung der düsteren Langeweile.

In Unterrichtsfächern wie „Magische Zauberformeln“ oder „Fesselnde Gedankenexperimente“ werden spannende Logik- und Matheknobeleien angeboten, die vielleicht sogar die ganze Familie in Atem halten. Kleine Kunstprojekte mit Alltagsgegenständen sind ebenso Thema wie das Anlegen von ungewöhnlichen Sammlungen für ein Miniaturmuseum.

Als Grundlage für eine Challenge im kreativen Schreiben werden große Teile des Fantasy-Romans „Das Zepter von Vissalya“ kostenfrei veröffentlicht – für den Fall, dass der Lesenachschub wegen Schließung öffentlicher Büchereien ausgeht.

Grundlage aller Quests ist die Durchführbarkeit zu Hause, ohne dass man außergewöhnliche Materialien braucht: Für die Experimente in der Küche kommen Zutaten zum Einsatz, die in jedem Vorratsschrank vorhanden sind. Die Bastelprojekte lassen sich mit normalem Papier – notfalls mit Restseiten aus alten Schulheften – umsetzen.

Auch wenn die Aufgaben über das Internet abzurufen sind, geht es um eine Beschäftigung der Kinder durch Aktivitäten jenseits des PCs oder Smartphones. Viele Ideen stammen aus der Zeit, als Kinder noch keinen permanenten Zugang zum Internet hatten. Vergessene Spiele, einfache, aber kreative Freizeitaktivitäten lenken von der Frage ab „Mir ist langweilig, was soll ich machen?“.

Eingebettet sind die Aufgaben in die Geschichte einer Magierschule, in der Novizen auf die Aufnahmeprüfung vorbereitet werden. Die Teilnehmer werden durch aufwendig gestaltete 3D-Figuren durch die einzelnen Fächer geleitet.

„Eine so kurzfristige Umsetzung eines neuen Online-Portals: Das war eine echte Herausforderung. Aber wir wollten unbedingt etwas anbieten, dass den Kindern in dieser Ausnahmesituation hilft, eine sinnvolle Beschäftigung zu finden. Das kommt dann auch den Eltern oder Großeltern zugute“, berichtet Geschäftsführer Jannis Daniel Fischer. „Wir haben uns entschieden, auf ein bestehendes Konzept aufzubauen, wir arbeiten seit Monaten an einem Online-Escapegame für Kinder, das in einer Magierschule spielt. So konnten wir auf Grafiken, 3D-Modelle und Inhalte zurückgreifen, die bereits in Vorbereitung waren. Anders als das geplante Online-Spiel, wird die nun veröffentlichte Internetseite kostenlos nutzbar sein.“

Im Laufe des 18. März geht die Magierschule unter www.mystericus.de online, Registrierung und Nutzung sind kostenfrei.

Bildnachweis:

Mädchen mit Tablet: Von [Syda Productions](#), Canva Photos unlimited

Titelbild Mystericus: Mango Medien Verlag UG

Screenshot Mystericus.de: Mango Medien Verlag UG